

Matriz Curricular – MBA em Design de Realidade Virtual

<u>Módulo 1A</u>	
Disciplina	Carga Horária
EAD – Gestão de Talentos e Des. Humano	28 Horas/ Aula
Técnicas de movimentações, seleção e coalisão entre objetos e aplicações gráficas	28 Horas/ Aula
Sociedade em Rede	20 Horas/ Aula
Realidade Virtual e Experiências Imersivas	20 Horas/ Aula
Atitude Empreendedora	20 Horas/ Aula

<u>Módulo 1C</u>	
Disciplina	Carga Horária
EAD – TCC 1	28 Horas/ Aula
Desenvolvimento e Criação de Códigos para programas e sistemas web	20 Horas/ Aula
Realidade virtual distribuída	20 Horas/ Aula
Arquitetura de produtos e soluções amigáveis	20 Horas/ Aula
Cenários para modelagem de realidade virtual - carga de objetos 3D	20 Horas/ Aula

<u>Módulo 1B</u>	
Disciplina	Carga Horária
EAD – Negociação	28 Horas/ Aula
Usabilidade, interação e interface amigável	28 Horas/ Aula
Imagens em múltiplas telas, inputs alternativos e visualização de informações	16 Horas/ Aula
Realidade Aumentada	20 Horas/ Aula
Gestão de Projetos e Roadmap	20 Horas/ Aula

<u>Módulo 1D</u>	
Disciplina	Carga Horária
EAD – TCC 2	28 Horas/ Aula
Criação de ambientes virtuais, colaborativos e realidade mista	28 Horas/ Aula
Tecnologias digitais e realidade virtual	20 Horas/ Aula
Tendências e práticas em realidade virtual	20 Horas/ Aula
Introdução à internet das coisas e inteligência artificial	20 Horas/ Aula

Os módulos deste curso (1A, 1B, 1C e 1D) são independentes, ou seja, não serão necessariamente cursados nessa ordem.

Carga Horária Total

Disciplinas à Distância (EAD): 112 Horas/ Aula

Disciplinas Presenciais: 340 horas/ Aula

Sub Total: 452 Horas/ Aula

Estudos Autônomos: 144 Horas/ Aula

Total: 596 Horas/ Aula

